

拡張設定表

太字は初期設定値

全てノーマルに指定した場合、純正ROMと全く同一の動作となります。

設定変更後、設定キーをOFFにする前に設定値変更ボタンを押すか、通常時の設定確認中に設定値変更ボタンを押すと拡張設定変更モードに入ります。拡張設定に入ったら**設定キーはOFFにして扉を閉めて下さい**。クレジット枠に拡張設定番号(点滅) WIN枠に設定値が表示されます。

右ボタンで設定値変更、**レバー**で確定です。確定ごとに拡張設定Noが自動で上がっていきます。

全てのデジタルがクルクル表示に変わったら、全ての設定が完了した合図です。最後に**MAXBETボタン**を押すと通常状態に移行します。

※リプレイ時やBET後は設定確認ができません
これはノーマルの仕様です

無敵モード

拡張設定No1	設定値		
	0	OFF 使用不可	ノーマル
	1	ON 抽選番号指定	
	2	ON 乱数値指定	

※操作方法は別紙“無敵モード説明”を参照して下さい

ウェイト調整

拡張設定No2	設定値		
	1	4.1秒	ノーマル
	2	3.7秒	
	3	3.3秒	
	4	3秒	
	5	2.7秒	
	6	2.4秒	
	7	ウェイト無し	

ウェイト0だと味気ないという場合、この辺りにします

備考

・抽選番号指定方法(オススメ)

指定した抽選順位時に当選となる様に、内部で自動的に判定用乱数値を加工する。ノーマルで行われている抽選に基づいた結果しか出ない為、本来は絶対に当たらない役が当たったり、抽選しているのに当てられない、といった事は起こらない。指定した結果は、全てノーマルでも起こり得る結果となります。

・乱数値指定方法

ハード乱数とソフト乱数を元に作られている判定用乱数値を、指定した値に置き換える。抽選番号指定方法で自動で行われている作業を、自分で出来るモード。1/65536などの低確率役を探す際に苦勞する上、メイン設定値により当の場所が変わり、その範囲も違うので全ての状況で全ての役の位置を把握するのは大変困難。そのかわり、実際の確率を実感する事が可能。どちらを使用しても結果に優劣はありませんので、抽選番号指定にて直撃した方が圧倒的に楽です。

概要

抽選する順番	当範囲
0 ベル	0~100
1 スイカ	101~120
2 リプレイ	120~300
3 ボーナス	301~302
4 ハズレ	303以降

例:2を指定=リプレイに当選

例:上記の表で、
乱数にH=03、L=01を指定(0301)=ボーナス当選

リプレイ揃い時ウェイト調整

設定値			
拡張設定No3	1	0.53秒	ノーマル
	2	0.4秒	
	3	0.26秒	
	4	0.2秒	
	5	0.1秒	
	6	ウェイト無し	

とにかくプレー数を稼ぎたい時用

MAXBET時/リプレイ時のオートBET投入速度(時間は1枚単位なので合計3倍の時間がかかる)

設定値			
拡張設定No4	1	0.1秒	ノーマル
	2	0.05秒	
	3	0.025秒	
	4	最高速	

とにかくプレー数を稼ぎたい時用

クレジット加算速度/コインレス設定時の払い出し速度(時間は1枚単位なので払い出し枚数分の時間がかかる)

設定値			
拡張設定No5	1	0.1秒間隔	ノーマル
	2	0.05秒間隔	
	3	0.035秒間隔	
	4	0.025秒間隔	
	5	0.015秒間隔	
	6	一瞬	

備考

コインレス機能の設定値が0(使用しない)の場合、クレジットへの加算速度のみ上昇します。コイン払い出し速度はコインレス装置次第です。

とにかくプレー数を稼ぎたい時用

コインレス機能

※コインレス設定時は、電源BOXIにある自動清算SWがONでも無視されます。

設定値			
拡張設定No6	0	使用しない	ノーマル
	1	使用する	

コインレス装置を別途使わない場合用のコインレス機能です。

コインレスモード時に、外部コインレス装置が装着されていても動作上問題ありませんが、装置からのコイン投入信号は無視します。(実コインの投入も受け付けません)

拡張設定No10 オート機能をONにするなら、本設定もONにしましょう。

RTプレー数変更

設定値		エンジェルタイムRT	
拡張設定No7	1	33P	ノーマル
	2	23P	
	3	13P	
	4	8P	

拡張設定No8

天井RT		
1	999P	ノーマル
2	777P	
3	555P	
4	333P	

確率UP設定

拡張設定No9

設定値	ボーナス合算 設定1～設定6	
0	なし	ノーマル
1	ボーナス上乘せはなし	
2	1/185～1/140	チョイ乗せ
3	1/165～1/133	
4	1/160～1/127	
5	1/155～1/125	
6	1/150～1/122	
7	1/145～1/120	
8	1/140～1/117	
9	1/135～1/115	
A	1/130～1/110	
B	1/120～1/100	
C	1/110～1/95	
D	1/100～1/85	
E	1/90～1/80	
F	1/80～1/70	特盛り
10	確率変動	右記参照

※完走型RTの仕様上、RTに当選する程表よりボーナス出現率は下がります

▶ 一確チャンス確率のみ変動します

この設定が高すぎると、エンジェルタイムを大量ストックをした後は簡単には終わらなくなってしまうと思います。

■ 確率変動

ボーナス未成立時に約1/2000で状態移行抽選を行う、昔の裏モノチックな設定です。当選まではボーナス抽選確率UPがありません。(ボーナス中の確率UPは有る) 当選すると、状態が転落するまでボーナス確率がドカンと跳ね上がります。当選時は平均10連が期待出来ます。ただ、完走型RT機はボーナスの連打とは相性があまり良いとは思えない為ついでに作ってみたという感じです。メイン設定は1がいいでしょう。

いずれにしても、純粹上乘せでカットは一切行っていない為、どの設定を使用してもペイアウト率はUPします。

確率UP設定補足

設定0以外の場合共通

NBIGは1/20でレア役高確率状態になります。プレミアムモード時は100%レア役高確に入りますが、その際に約1/2でモード降格抽選されます。レア役高確中はハートランプが点滅してお知らせします。

この設定値が0の場合はモード移行を一切行いません。メイン設定変更時は1/8でプレミアムモードでスタートになります。

HBIG中の一確チャンス確率が変動します。

内部状態は主にMIDボーナスにて昇格します。(MID以外で昇格した場合は天国以上確定

通常時は内部状態を確認できませんが、HBIG中の3枚がけ時のみ、ハートランプの点灯状態でお知らせします。

内部モード	ランプ状態	一確確率
通常	変動なし	1/99
2倍	交互点滅	1/50
4倍	同時点滅	1/25
天国	同時高速点滅	1/10
プレミアム	交互高速+α点滅	1/3

⇒MID時に1/2でモードUP

⇒MID時に1/2でモードUP

⇒MID時に1/4でモードUP

⇒MID時に1/8でモードUP

当選時の1/16でモード降格抽選をスルー出来る権利を1つ得る

当選時の1/16でモード降格抽選をスルー出来る権利を1つ得る

当選時の1/16でモード降格抽選をスルー出来る権利を1つ得る

当選時の1/16でモード降格抽選をスルー出来る権利を1つ得る

オート機能

拡張設定No10	設定値		
	0	未使用	ノーマル
	1	オート機能を使用する	

・「使用する」に設定時は、**BET前の状態**でレバーONすると、「MAXBETを押してからレバーON」という一連の動作が行われます。超便利！
・**最終リールのSTOPボタンを離すまでの間にMAXBETボタンを押せば**、オートスタートモードとなります。
この状態では、ストップボタンを押すだけ遊べます。

最終リールのSTOPボタンを離すまでの間にMAXBETを押すと、7セグに「----」あるいは「大きな○」が表示されます。

「----」 OFF オート機能全OFF
「大きな○」 ON オートスタートON

注意！

**完全オートのまま、台を離れて長期間回し続けるのはおやめ下さい。
台の内部は結構熱を持ちます。何があっても責任もてません！！**

チョットだけ放置したい時に、完全オートにする

上記機能がONの時に**1BETボタン**を押すと、オートプレーモードを設定できます。設定は下記の様に7セグで確認出来ます。
AP-1～AP-3は押し順対応を行うため、エンジェルチャレンジやエンジェルタイム後に設定すると、**永遠に自力継続**してしまいます。
これはメイン側からはナビストックの有無を把握することが不可能な為で、残念ながら対策不可能です。「AP-1～3」「AP-4～6」を人力で切り替えて下さい。
永久連荘を望まないのであれば、AP-4～6を使用するか人間が手を貸してあげて下さい。

「AP-」 OFF オートプレーモードOFF (オートBETとオートレバーは継続です)
「AP-1」 ON 押し順のある役は、正解の押し順でプレーします。ボーナスが成立すると、自動的にオート機能がOFFになります。
「AP-2」 ON 押し順のある役は、正解の押し順でプレーします。ボーナス成立後は、しばらくしてから揃えます。
「AP-3」 ON 押し順のある役は、正解の押し順でプレーします。ボーナス成立後は積極的に狙いに行きます
「AP-4」 ON 常に順押しでプレーします。ナビがあろうがガン無視で順押しです。ボーナスが成立すると、自動的にオート機能がOFFになります。
「AP-5」 ON 常に順押しでプレーします。ナビがあろうがガン無視で順押しです。ボーナス成立後は、しばらくしてから揃えます。
「AP-6」 ON 常に順押しでプレーします。ナビがあろうがガン無視で順押しです。ボーナス成立後は積極的に狙いに行きます

※AP=オートプレーの略のつもり。ART中はボーナスが成立しても完走するまでオート機能はOFFになりません。

- ・オートプレー中は、オートBETを行うタイミングでMAXBETが押されていると、オート機能が止まります。(ボーナスが揃った状態でBETを押し続ける等)
- ・オート中に1BETボタンでオートプレーの種類を変える事も出来ます。
- ・拡張設定No6のコインレス機能をONにしましょう

中ロットプロフィール

様々な内部条件の下、毎プレー出来るだけ効率よく、素早く、賢くプレーします。ビタ押しを狙う派ですが、成功率は100%ではありません。
基本に忠実なので、1枚役は全て順押しで取りこぼします。
特定状況下のボーナス成立後を除き、靴やチェリーは絶対に取りこぼしません。
必要以上の目押しは殆ど行いませんが、ボーナス成立後は小役の連続などで中々揃えられないと、不安になって小役成立時でも強引にボーナスを狙いに行く様になります。(成立小役がリプレイやベルであれば、当然そっちが揃います)
AT中は、消化し終わるまでボーナスを狙いません。

**※1BETボタンを使用する為、外部コインレス装置が装着されていると、たぶん本機能は使用できません。
完全オートプレーを利用したい場合は、コインレス装置を外し、コネクタを元に戻してください。**

抽選テーブルNo.0 エンジェルチャレンジ中

No		
00	リプレイ	赤HB
01	リプレイ	青HB
02	単独	赤HB
03	単独	青HB
04	単独	赤MB
05	単独	青MB
06	リプレイ	左
07	リプレイ	中
08	リプレイ	右
09	リプレイ	左昇格
0A	リプレイ	中昇格
0B	リプレイ	右昇格
0C	リプレイ	
0D	リプレイ	白7揃い
0E	ベル	
0F	ベル	赤HB
10	ベル	青HB
11	羽赤赤	
12	羽赤青	
13	羽羽赤	
14	羽羽青	
15	羽赤赤	赤HB
16	羽赤赤	青HB
17	羽赤赤	赤BB
18	羽赤赤	青BB
19	羽赤赤	赤MB
1A	羽赤赤	青MB
1B	羽赤青	赤HB
1C	羽赤青	青HB
1D	羽赤青	赤BB
1E	羽赤青	青BB
1F	羽赤青	赤MB

No		
20	羽赤青	青MB
21	羽羽赤	赤HB
22	羽羽赤	青HB
23	羽羽赤	赤BB
24	羽羽赤	青BB
25	羽羽赤	赤MB
26	羽羽赤	青MB
27	羽羽青	赤HB
28	羽羽青	青HB
29	羽羽青	赤BB
2A	羽羽青	青BB
2B	羽羽青	赤MB
2C	羽羽青	青MB
2D	一枚全種	
2E	一枚全種	赤HB
2F	一枚全種	青HB
30	一枚全種	赤BB
31	一枚全種	青BB
32	一枚全種	赤MB
33	一枚全種	青MB
34	羽羽赤+羽羽青	
35	羽羽赤+羽羽青	赤HB
36	羽羽赤+羽羽青	青HB
37	羽羽赤+羽羽青	赤BB
38	羽羽赤+羽羽青	青BB
39	羽羽赤+羽羽青	赤MB
3A	羽羽赤+羽羽青	青MB
3B	羽赤赤+羽赤青	
3C	羽赤赤+羽赤青	赤HB
3D	羽赤赤+羽赤青	青HB
3E	羽赤赤+羽赤青	赤BB
3F	羽赤赤+羽赤青	青BB

No		
40	羽赤赤+羽赤青	赤MB
41	羽赤赤+羽赤青	青MB
42	靴	
43	靴	赤HB
44	靴	青HB
45	靴	赤BB
46	靴	青BB
47	チェリー	
48	チェリー	赤HB
49	チェリー	青HB
4A	チェリー+一枚全種	
4B	チェリー+一枚全種	赤HB
4C	チェリー+一枚全種	青HB
4D	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
4E	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤HB
4F	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青HB
50	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤BB
51	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青BB
52	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤MB
53	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青MB
54	チェリー+羽赤青+羽羽赤	
55	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤HB
56	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青HB
57	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤BB
58	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青BB
59	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤MB
5A	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青MB
5B	ハズレ	

6 一確チャンス中

No		
00	リプレイ	12枚
01	ハズレ	白7揃い
以下ハズレ(白7揃い)		

8 NBB中

No		
00	靴	
01	チェリー	
02	チェリー	白7
03	中段チェリー	
04	中段チェリー	白7
05	ベル	
06	ベル	滑り斜め
07	ベル	滑り並行
08	ハズレ	
以下ハズレ		

全ての状態で、抽選されている全ての役を直撃可能です。
 ※MID中はCTです。小役は抽選ではなくリール制御で揃います。

抽選テーブルNo.1 通常時 (転落リプレイ揃い後の999ゲームRT)

No		
00	リプレイ	赤HB
01	リプレイ	青HB
02	単独	赤HB
03	単独	青HB
04	単独	赤MB
05	単独	青MB
06	リプレイ	通常リプ
07	リプレイ	通常リプ
08	ベル	
09	ベル	赤HB
0A	ベル	青HB
0B	羽赤赤	
0C	羽赤青	
0D	羽羽赤	
0E	羽羽青	
0F	羽赤赤	赤HB
10	羽赤赤	青HB
11	羽赤赤	赤BB
12	羽赤赤	青BB
13	羽赤赤	赤MB
14	羽赤赤	青MB
15	羽赤青	赤HB
16	羽赤青	青HB
17	羽赤青	赤BB
18	羽赤青	青BB
19	羽赤青	赤MB
1A	羽赤青	青MB
1B	羽羽赤	赤HB
1C	羽羽赤	青HB
1D	羽羽赤	赤BB
1E	羽羽赤	青BB
1F	羽羽赤	赤MB

No		
20	羽羽赤	青MB
21	羽羽青	赤HB
22	羽羽青	青HB
23	羽羽青	赤BB
24	羽羽青	青BB
25	羽羽青	赤MB
26	羽羽青	青MB
27	一枚全種	
28	一枚全種	赤HB
29	一枚全種	青HB
2A	一枚全種	赤BB
2B	一枚全種	青BB
2C	一枚全種	赤MB
2D	一枚全種	青MB
2E	羽羽赤+羽羽青	
2F	羽羽赤+羽羽青	赤HB
30	羽羽赤+羽羽青	青HB
31	羽羽赤+羽羽青	赤BB
32	羽羽赤+羽羽青	青BB
33	羽羽赤+羽羽青	赤MB
34	羽羽赤+羽羽青	青MB
35	羽赤赤+羽赤青	
36	羽赤赤+羽赤青	赤HB
37	羽赤赤+羽赤青	青HB
38	羽赤赤+羽赤青	赤BB
39	羽赤赤+羽赤青	青BB
3A	羽赤赤+羽赤青	赤MB
3B	羽赤赤+羽赤青	青MB
3C	鞆	
3D	鞆	赤HB
3E	鞆	青HB
3F	鞆	赤BB

No		
40	鞆	青BB
41	チェリー	
42	チェリー	赤HB
43	チェリー	青HB
44	チェリー+一枚全種	
45	チェリー+一枚全種	赤HB
46	チェリー+一枚全種	青HB
47	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
48	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤HB
49	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青HB
4A	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤BB
4B	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青BB
4C	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤MB
4D	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青MB
4E	チェリー+羽赤青+羽羽赤	
4F	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤HB
50	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青HB
51	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤BB
52	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青BB
53	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤MB
54	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青MB
55	ハズレ	
以下ハズレ		

7 HBB中の2枚がけ時

No		
00		
01		
02		
03		
04		
05		
06		
07		

00~07しかありませんので、
調べてみて下さい

No		
00	リプレイ	赤HB
01	リプレイ	青HB
02	単独	赤HB
03	単独	青HB
04	単独	赤MB
05	単独	青MB
06	リプレイ	通常リプ
07	リプレイ	通常リプ
08	リプレイ	白7揃い
09	ベル	
0A	ベル	赤HB
0B	ベル	青HB
0C	羽赤赤	
0D	羽赤青	
0E	羽羽赤	
0F	羽羽青	
10	羽赤赤	赤HB
11	羽赤赤	青HB
12	羽赤赤	赤BB
13	羽赤赤	青BB
14	羽赤赤	赤MB
15	羽赤赤	青MB
16	羽赤青	赤HB
17	羽赤青	青HB
18	羽赤青	赤BB
19	羽赤青	青BB
1A	羽赤青	赤MB
1B	羽赤青	青MB
1C	羽羽赤	赤HB
1D	羽羽赤	青HB
1E	羽羽赤	赤BB
1F	羽羽赤	青BB

No		
20	羽羽赤	赤MB
21	羽羽赤	青MB
22	羽羽青	赤HB
23	羽羽青	青HB
24	羽羽青	赤BB
25	羽羽青	青BB
26	羽羽青	赤MB
27	羽羽青	青MB
28	一枚全種	
29	一枚全種	赤HB
2A	一枚全種	青HB
2B	一枚全種	赤BB
2C	一枚全種	青BB
2D	一枚全種	赤MB
2E	一枚全種	青MB
2F	羽羽赤+羽羽青	
30	羽羽赤+羽羽青	赤HB
31	羽羽赤+羽羽青	青HB
32	羽羽赤+羽羽青	赤BB
33	羽羽赤+羽羽青	青BB
34	羽羽赤+羽羽青	赤MB
35	羽羽赤+羽羽青	青MB
36	羽赤赤+羽赤青	
37	羽赤赤+羽赤青	赤HB
38	羽赤赤+羽赤青	青HB
39	羽赤赤+羽赤青	赤BB
3A	羽赤赤+羽赤青	青BB
3B	羽赤赤+羽赤青	赤MB
3C	羽赤赤+羽赤青	青MB
3D	鞆	
3E	鞆	赤HB
3F	鞆	青HB

No		
40	鞆	赤BB
41	鞆	青BB
42	チェリー	
43	チェリー	赤HB
44	チェリー	青HB
45	チェリー+一枚全種	
46	チェリー+一枚全種	赤HB
47	チェリー+一枚全種	青HB
48	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
49	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤HB
4A	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青HB
4B	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤BB
4C	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青BB
4D	チェリー+羽赤赤+羽羽青	赤MB
4E	チェリー+羽赤赤+羽羽青	青MB
4F	チェリー+羽赤青+羽羽赤	
50	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤HB
51	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青HB
52	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤BB
53	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青BB
54	チェリー+羽赤青+羽羽赤	赤MB
55	チェリー+羽赤青+羽羽赤	青MB
56	ハズレ	
以下ハズレ		

抽選テーブルNo.4 HBB中の3枚がけ時(JACin前)

No		
00	リプレイ	
01	リプレイ	
02	ベル	
03	ベル	
04	ベル	
05	羽赤赤	
06	羽赤青	
07	羽羽赤	
08	羽羽青	
09	羽赤赤	
0A	羽赤赤	
0B	羽赤赤	
0C	羽赤赤	
0D	羽赤赤	
0E	羽赤赤	
0F	羽赤青	
10	羽赤青	
11	羽赤青	
12	羽赤青	
13	羽赤青	
14	羽赤青	
15	羽羽赤	
16	羽羽赤	
17	羽羽赤	
18	羽羽赤	
19	羽羽赤	
1A	羽羽赤	
1B	羽羽青	
1C	羽羽青	
1D	羽羽青	
1E	羽羽青	
1F	羽羽青	

No		
20	羽羽青	
21	一枚全種	
22	一枚全種	
23	一枚全種	
24	一枚全種	
25	一枚全種	
26	一枚全種	
27	一枚全種	
28	羽羽赤+羽羽青	
29	羽羽赤+羽羽青	
2A	羽羽赤+羽羽青	
2B	羽羽赤+羽羽青	
2C	羽羽赤+羽羽青	
2D	羽羽赤+羽羽青	
2E	羽羽赤+羽羽青	
2F	羽赤赤+羽赤青	
30	羽赤赤+羽赤青	
31	羽赤赤+羽赤青	
32	羽赤赤+羽赤青	
33	羽赤赤+羽赤青	
34	羽赤赤+羽赤青	
35	羽赤赤+羽赤青	
36	靴	
37	靴	
38	靴	
39	靴	
3A	靴	
3B	チェリー	
3C	チェリー	
3D	チェリー	
3E	チェリー+一枚全種	
3F	チェリー+一枚全種	

No		
40	チェリー+一枚全種	
41	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
42	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
43	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
44	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
45	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
46	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
47	チェリー+羽赤赤+羽羽青	
48	チェリー+羽赤赤+羽羽赤	
49	チェリー+羽赤赤+羽羽赤	
4A	チェリー+羽赤青+羽羽赤	
4B	チェリー+羽赤青+羽羽赤	
4C	チェリー+羽赤青+羽羽赤	
4D	チェリー+羽赤青+羽羽赤	
4E	チェリー+羽赤青+羽羽赤	
4F	JACin	一確チャンス
50	JACin	通常
以下JACin		

※この状態には純ハズレは存在しません

他 抽選テーブルNo5

一確JAC成立後(成立ゲームで左リールに赤7を止めなかった場合)
赤7頭JACinを入賞させるまで滞在します。
基本的に損な状態です。

抽選テーブルNo9

ボーナス終了直後